

«Согласовано»

Начальник отдела социальной защиты
Администрации
Центрального района



Л.Н.Калачева
_____ 20 ____ года

«Утверждаю»

Директор Государственного учреждения
«Комплексный центр социального
обслуживания Центрального
района Санкт-Петербурга»



Муравьева
_____ Т.П. Муравьева
« ____ » _____ 20 ____ года

ПРОГРАММА

«Знакомство с компьютерными технологиями»

Координатор программы:
Тарабанова Ксения Ивановна
специалист по социальной работе

Заведующая
социально-реабилитационным
отделением №2:

Майдан Дарья Олеговна

Санкт-Петербург
2016 год

СОДЕРЖАНИЕ:

1. Общие положения о программе

1.1 Целевая группа.....	3
1.2 Цели и задачи.....	3
1.3 Формы проведения работы.....	4
1.4 Структура программы.....	4

2. Этапы реализации программы

2.1 Общие положения реализации программы.....	5
2.2 Тематический план проведения мастер-классов.....	5

3. Список используемой литературы

1. Общие положения о программе

Название программы: «Знакомство с компьютерными технологиями»

Программа предназначена для ознакомления пожилых людей и инвалидов с компьютерными технологиями.

Цифровые технологии на данный момент – это неотъемлемая часть нашей жизни. Пожилым людям очень тяжело знакомиться с цифровым миром самостоятельно и находить в нем способы решения задач и вопросов. Большинство из них боятся пользоваться компьютером и Интернет-технологиями в силу того, что не ознакомлены с принципами его работы. В связи с этим появляется искаженное мнение касательно пользы Интернета и неоправданный страх перед компьютером. Однако уже сейчас мы имеем огромное количество возможностей, которые открываются перед ними. С помощью интернета можно с легкостью записаться к врачу или на интересные курсы, найти знакомых и родственников или познакомиться с новыми людьми. Наша программа создана для того, чтобы пенсионер не только познакомился с компьютером, но и подружился с ним, не боялся использовать его ресурсы и с помощью применения методов арт-терапии и интерактивной игры открыл для себя новый, полный возможностей мир.

1.1 Целевая группа

Программа ориентирована на граждан пожилого возраста, посещающих социально-реабилитационные отделения, которые не имеют навыков работы на компьютере, но имеют потребность в развитии своих способностей в области компьютерных технологий.

1.2 Цели и задачи

Основопологающей целью программы является знакомство граждан пожилого возраста компьютерными технологиями с помощью интерактивной игры и элементов арт - терапии.

Программа предназначена для ознакомления с компьютером инвалидов и граждан пожилого возраста с нулевым уровнем подготовки.

Основными *целями* создания и функционирования данной программы являются:

- предоставление пожилым гражданам социально-педагогических услуг, направленных на содействие в ознакомлении с персональным компьютером;
- ознакомление пожилых людей с основными принципами работы на компьютере с помощью методики интерактивной игры;

- формирование у пожилых людей и инвалидов информационной заинтересованности как способа развития своих навыков работы на компьютере и преодоления страха информационных систем;

Программа предусматривает решение следующих *задач*:

- ознакомление пожилых граждан и инвалидов с основами компьютерной грамотности;
- развитие чувства уверенного пользователя персональным компьютером;
- формирование навыков и умений самостоятельного использования персонального компьютера в качестве средства для решения практических задач;
- обучение пожилых людей простому поиску нужной информации с использованием сети интернет;
- адаптация пожилых граждан и инвалидов в информационной среде;
- поддержание социально-культурной активности пожилых людей;
- вовлечение пожилых граждан и инвалидов в активную образовательную, творческую и игровую деятельность.

1.3 Формы проведения работы

Занятия со слушателями проводятся в форме групповой работы.

Численность группы составляет не более 10 человек.

В течение месяца с гражданами пожилого возраста проводятся 4 мастер-класса. Мастер-классы рассчитаны на проведение занятий для пользователей с нулевым уровнем подготовки.

1.4 Структура программы

Программа рассчитана на 4 занятия, которые проводятся в течение текущего месяца в виде мастер-классов.

Программа предполагает проведение следующих мастер-классов:

1 мастер-класс ориентирован на овладение навыками работы с компьютером и его составляющими (принцип работы ПК, его части, устройства и функции, формирование навыков использования компьютерной мыши с помощью творческого задания);

2 мастер-класс предполагает изучение основных программ компьютера их функции и практическое применение (Word, Exel, Paint и пр.);

3 мастер-класс направлено на знакомство с сетью интернет и решение практических задач с применением технологии интерактивной игры (поиск нужной информации в рамках соревнования, составление запросов, ориентирование по картам и т.п.);

4 мастер-класс подразумевает повышение социальной активности с помощью использования социальных сетей и возможностей интернет-пространства. (поиск людей, друзей и актуальной информации с применением методик арт терапии);

2. Этапы реализации программы

2.1 Общие положения реализации программы

Занятия проводятся по адресу: 4-я Советская, д. 6 в специально оборудованном классе.

Время проведения одного занятия составляет один академический час (45 минут).

Главными задачами в процессе реализации данной программы являются увеличение количества пожилых граждан, адаптированных к информационным технологиям и повышение социальной активности в процессе не формального обучения работы с компьютером.

Предлагаемые занятия включают в себя предоставление теоретического материала и проведение практических упражнений с использованием элементов интерактивной игры и арт терапии.

2.2 Тематический план проведения мастер-классов

1 мастер-класс: «Компьютер – мой друг»

- устройство и принцип работы ПК (основные компьютерные понятия, правила ухода и техника безопасности, включение и выключение ПК);
- знакомство с операционной системой «Windows» и элементами компьютера. Получение навыков работы в «мышью» с помощью соревновательной игры «Самый смешной рисунок» (соревнование на самый смешной рисунок, сделанный с применением программы Paint);
- знакомство с клавиатурой и освоение навыков печатания с применением игры «Города» (соревновательное состязание на самый большой текст, состоящий из названий городов Российской Федерации);

2 мастер-класс: «Программы и их функции»

- обучение навыкам печатания на клавиатуре, знакомство с программой Word, создание файлов и текстов с применением фантастических историй и рассказов;
- создание таблиц с использованием различных программ, работа с цвето-коррекцией текстов (Word и Exel);
- редактирование изображений, создание новых, работа с программой Paint;

3 мастер-класс: «Что такое интернет?»

- знакомство с сетью интернет, поиск информации с помощью игры «удивительные животные»;
- работа с электронными картами в процессе игры «Самый быстрый маршрут»;
- алгоритм электронной записи к врачу.

4 мастер-класс: «Социальные сети»

- знакомство с различными социальными сетями, поиск страниц знаменитых людей;
- возможности использования электронной почты на примере системы Mail.ru, принципы регистрации и поиска информации;
- заключительная игра – «Путешествуем по городам и странам» (соревновательная игра с применением полученных знаний в процессе занятий).

Список используемой литературы и информационных ресурсов

1. «Интернет для чайников» /Джон Р.Левин, Маргарет Левин-Янг/
2. «Основы компьютерной грамотности» /О.Левкович, Е.Шелкоплясов, Т.Шелкоплясова/
3. Основы компьютерной грамотности и информационно-коммуникационной компетентности: В 3 ч. Ч. 1: Введение в информатику: Учебно-методическое пособие / Лядова Л.Н., Фролова Н.В., Замятина Е.Б., Мызникова Б.И.
4. computer-study.narod.ru
5. Компьютерная грамотность – Электронный учебник для новичков (<http://mirknig.com/>)